



Plan de estudios			ECTS	S1	S2
Materias Obligatorias	Módulo Diseño	Planificación y desarrollo de videojuegos	4	4	
		Interfaces de Usuario	3	3	
		Fundamentos para el desarrollo de videojuegos	3	3	
		Mecánica y Validación del juego	5	3	2
	Módulo Arte	Arte conceptual y Diseño visual	5	5	
		Arte y Animación 3D	5	5	
		Arte y Animación 2D	3	3	
		Narrativa audiovisual Storytelling	4	4	
	Seminarios		2		2
Materias Optativas* (2x4)	Módulo de asignaturas Optativas	Diseño y animación de personajes	4		4*
		Interacción con mundos virtuales	4		4*
		Texturizado y mapping	4		4*
Prácticas en empresa			10		10
Trabajo Fin de máster			8		8
CRÉDITOS SEMESTRE				30 ECTS	30 ECTS