

Semestre 1

Máster

Escuela de Arte y Superior de Diseño, C/Clot,12, Alicante

I-A07

	Lunes		Martes		Miércoles		Jueves		Viernes	
	S1									
8:05 - 8:55										
8:55 - 9:45										
9:45 - 10:35										
10:35 - 10:50	Descanso mañana									
10:50 - 11:40										
11:40 - 12:30										
12:30 - 13:20										
13:20 - 14:10										
14:10 - 15:00										
15:00 - 15:50	I-A07 Mecánica-Validación juego Ana Hernández	I-A07 Mecánica-Validación juego Ana Hernández	I-A07 Narrativa Audiovisual-Storytelling Pendiente		I-A07 Narrativa Audiovisual-Storytelling Pendiente		I-A07 Fundamentos Desarrollo Videojuegos David Rizo		I-A07 Interfaces Usuario Caroli	I-A07 Interfaces Usuario Caroli
15:50 - 16:40										
16:40 - 17:30	I-A07 Arte-Animación 3D Marisa Bernabeu	I-A07 Arte-Animación 3D Ana Hernández			I-A07 Fundamentos Desarrollo Videojuegos David Rizo		I-A07 Planificación-Desarrollo Videojuegos Pendiente	I-A07 Arte-Animación 2D Alonso		I-A07 Interfaces Usuario Marisa Pérez
17:30 - 17:40										
17:40 - 18:30	I-A07 Arte-Animación 3D Marisa Bernabeu	I-A07 I-A07	I-A07 Arte Conceptual-Diseño Visual		I-A07 Arte Conceptual-Diseño Visual		I-A07 Planificación-Desarrollo Videojuegos Pendiente		I-A07 Arte-Animación 2D Alonso	I-A07 Arte-Animación 2D Marisa Pérez
18:30 - 19:20		I-A07 Arte-Animación 3D								
19:20 - 20:10									I-A07 Arte-Animación 2D Alonso	
20:10 - 21:00		I-A07 Marisa Bernabeu								